

ROAD RUNNER

ADDENDUM NOTE

C64 CASSETTE LOADING

Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys together and press **PLAY** on the recorder. Game will load. When the title screen appears the tape stops. Turn cassette to side 2, rewind and press **PLAY**. Leave **PLAY** key depressed during game. When **GAME OVER** message appears rewind side 2 fully and press **PLAY** to reload level 1.

LADEANWEISUNG C64 KASSETTE

Drücken Sie die Tasten **SHIFT** und **RUN/STOP** gleichzeitig herunter. Betätigen Sie dann die **PLAY**-Taste der Datenrekorder. Das Spiel wird jetzt geladen. Sobald das Titelbild erscheint, stoppt der Datenrekorder. Drehen Sie jetzt die Kassette um spulen die Seite 2 vollständig zurück und drücken dann wieder die **PLAY**-Taste. Die **PLAY**-Taste muß während des gesamten Spiels heruntergedrückt bleiben. Wenn die Bildschirm-Meldung **GAME OVER** erscheint, spulen Sie die Seite 2 wieder vollständig zurück, um Level 1 neu zu laden.

C64 CASSETTE POUR CHARGER

Appuyez sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP** en même temps et appuyez sur **PLAY** du lecteur de cassette. Le jeu se chargera. Quand l'écran du titre apparaît, la bande s'arrête. Mettez côté 2 de la cassette, rembobinez, jusqu'au début et appuyez sur **PLAY**. N'arrêtez pas le lecteur de cassette pendant le jeu. Quand le message **GAME OVER** apparaît sur l'écran rembobinez le côté 2 jusqu'au début et appuyez sur **PLAY** pour recharger le niveau 1.

C64 CASSETTA PER CARICAMENTO

Premi **SHIFT** e **RUN/STOP** insieme e premi **PLAY** sul registratore il gioco si caricherà. Quando parla il titolo sullo schermo, il nastro si fermerà. Gira la cassetta sul lato 2 e premi **PLAY**. Tieni premuto **PLAY** durante il gioco. Quando appare il messaggio **GAME OVER** riavvolgi lato 2 e premi **PLAY** per ricaricare il livello 1.